



*Ministero dell'Istruzione e del Merito*  
**Istituto Comprensivo Statale "R. Guarini"**  
Piazza Manzoni - 83036 Mirabella Eclano (AV)



☎ 0825/447061



Codice Meccanografico: AVIC87000C



Codice Fiscale: 90014710645 Codice Univoco: UFMERO

## GLOSSARIO ESSENZIALE SULL'IA

L'introduzione delle tecnologie basate sull'Intelligenza Artificiale (IA) nella didattica offre straordinarie opportunità, ma impone anche una profonda riflessione etica e metodologica. Il presente glossario nasce con l'obiettivo di uniformare il linguaggio del corpo docente, del personale ATA e degli studenti, traducendo i principali tecnicismi in concetti chiari, operativi e calati nel contesto scolastico.

Il documento è suddiviso in due macro-aree: **i pilastri tecnologici** (funzionamento dei sistemi) e **cittadinanza digitale ed etica** (normativa, privacy e deontologia).

### PARTE 1. I pilastri tecnologici (Come funziona l'IA)

#### 1. Intelligenza Artificiale (IA / AI)

Branca dell'informatica che si occupa di progettare sistemi hardware e software capaci di compiere prestazioni e funzioni che, se eseguite da un essere umano, richiederebbero capacità cognitive come il ragionamento, l'apprendimento, la pianificazione e la creatività.

#### 2. Intelligenza Artificiale Generativa (GenAI)

Sottoinsieme dell'IA focalizzato sulla creazione di nuovi contenuti originali (testi, immagini, audio, video, codice informatico) a partire da un input dell'utente, anziché limitarsi all'analisi o alla classificazione di dati esistenti. **Esempi:** ChatGPT, Claude, Midjourney.

#### 3. Machine Learning (Apprendimento Automatico)

Metodo di programmazione in cui il sistema non riceve istruzioni fisse dal programmatore, ma analizza grandi quantità di dati per identificare autonomamente schemi e regole predittive, migliorando le proprie prestazioni nel tempo.

#### 4. Deep Learning (Apprendimento Profondo)

Evoluzione avanzata del Machine Learning basata sull'utilizzo di **Reti Neurali Artificiali** multistrato (strutture matematiche ispirate alle connessioni neuronali umane). È la tecnologia alla base del riconoscimento vocale e visivo moderno.

#### 5. LLM (Large Language Model - Grande Modello Linguistico)

Modelli probabilistici di enormi dimensioni addestrati su testi scritti dagli esseri umani. Non "comprendono" il significato profondo delle parole come un essere umano, ma calcolano probabilisticamente qual è la parola successiva più coerente da generare in un testo.

## **6. Prompt**

La stringa di testo, la domanda o il comando che l'utente digita nell'interfaccia dell'IA per ottenere una risposta. La capacità di formulare prompt efficaci (*Prompt Engineering*) rappresenta una delle nuove competenze chiave della cittadinanza digitale.

## **7. Token**

Frammenti di testo (sillabe, parti di parole o singoli caratteri) in cui i modelli linguistici scompongono gli input per poterli elaborare matematicamente. Rappresentano l'unità di misura del "carico di lavoro" dell'IA.

# **PARTE 2. Cittadinanza digitale ed etica (Privacy, Sicurezza e Normativa)**

## **8. Allucinazione (Hallucination)**

Fenomeno per cui un'IA generativa produce informazioni totalmente inventate, errate o prive di fondamento storico/scientifico, esponendole però in modo grammaticalmente perfetto e con un tono autorevole e sicuro.

## **9. Bias (Pregiudizio / Distorsione)**

Distorsione sistematica dei risultati generati dall'IA, causata da pregiudizi culturali, di genere o sociali presenti nei dati storici usati per addestrare il modello. L'IA riflette e amplifica le disuguaglianze dei dati di partenza.

## **10. Privacy e Protezione dei Dati (GDPR)**

Insieme di regole europee a tutela dei dati personali. Molti strumenti di IA utilizzano i dati inseriti nei prompt dagli utenti per addestrare ulteriormente il sistema.

## **11. Copyright e Diritto d'Autore**

La problematica legale legata al fatto che i modelli di IA sono stati addestrati su opere d'ingegno prelevate dal web (testi, libri, immagini d'arte), spesso protette da copyright, senza il consenso esplicito o il compenso degli autori originari.

## **12. Opera Derivata e Proprietà Intellettuale**

Status giuridico dei prodotti creati tramite IA. Di norma, un contenuto generato interamente da una macchina non è tutelato da copyright. Se lo studente interviene modificando, rielaborando e integrando in modo massiccio il testo della macchina, il risultato può essere considerato un'opera derivata.

### **13. AI Act**

Il Regolamento Europeo sull'Intelligenza Artificiale. Classifica i sistemi di IA in base al rischio per i diritti dei cittadini.

### **14. Plagio e Integrità Accademica**

L'atto di presentare come proprio un testo generato da un'IA. A scuola richiede il passaggio dal concetto tradizionale di "copia" a quello di trasparenza metodologica: gli studenti devono essere educati a dichiarare l'uso dell'IA e i prompt utilizzati nei loro lavori.

### **15. Deepfake (Falso Profondo)**

Contenuti multimediali (audio, video o foto) alterati o creati da zero tramite IA per rappresentare in modo estremamente realistico persone reali che dicono o fanno cose mai dette o fatte. Rappresenta un tema cruciale per il contrasto al cyberbullismo e alla disinformazione.

### **16. Scatola Nera (Black Box)**

La caratteristica di opacità di molti algoritmi avanzati: mentre sono noti i dati di input e i risultati di output, i passaggi logico-matematici intermedi sono troppo complessi per essere ricostruiti dall'uomo. Per questo motivo la valutazione scolastica deve sempre prevedere la centralità del docente (*Human-in-the-loop*).